

การประยุกต์ใช้ AR VR สำหรับงานอุตสาหกรรม (Basic)

AR VR for Industrial Application 25-AVM-10

วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้เข้าใจเทคโนโลยีด้าน XR
2. เพื่อเรียนรู้และเข้าใจเกี่ยวกับเครื่องมือในการสร้าง AR (Augmented Reality) และ VR (Virtual Reality)
3. เพื่อเพิ่มทักษะการสร้างโปรเจ็ค AR และ VR ระดับเบื้องต้น

ผู้ควรเข้ารับการอบรม

-

คุณสมบัติของผู้เข้ารับการอบรม

-

เครื่องจักร/อุปกรณ์หลัก ประกอบการฝึกอบรม

1. Computer หรือ Notebook
2. อุปกรณ์ที่รองรับ OS ระบบ Android เช่น Smart Phone, Tablet เป็นต้น
3. โปรแกรม Unity Editor, Visual Studio

เนื้อหาหลักสูตร

1. ทำความรู้จัก Immersive Technology
2. ทำความรู้จัก Tools ในการสร้าง AR VR
3. ทำความรู้จักการใช้งานแว่น VR Meta
4. ฝึกทักษะการสร้าง Marker-Based
5. ฝึกทักษะการเขียน Script คำสั่ง
6. ฝึกทักษะการสร้างโปรเจ็ค VR เบื้องต้น

ระยะเวลาการอบรม

2 วัน

จำนวนผู้เข้าอบรม

4 คน

ค่าอบรม/ท่าน

8,500 ฿